对于下列活动，分别给出任务环境的PEAS描述，并按2.3.2节列出的性质进行分析：

一、足球运动

性能度量P：足球进门的个数，进球花费的时间

环境E：队友、场地、足球材质等

执行器A：有关节的机械臂、马达等

传感器S：摄像头、红外传感器、GPS、加速计等

任务环境的性质：部分可观察、多Agent、随机的、延续的、动态的、连续的、未知的

二、探索Titan的地下海洋

性能度量P：考察地下海洋的生态环境特点，判断是否有生命的迹象

环境E：泰坦星的气压、天气、地理环境

执行器A：机械臂、马达、采集样本的工具

传感器S：摄像头、雷达、声呐、速度计、加速计等

任务环境的性质：部分可观察、单Agent、随机的、延续的、动态的、连续的、未知的

三、在互联网上购买AI旧书

性能度量P：购买到书的质量和价格、匹配精度

环境E：用户评价、平台规则等

执行器A：对比各个平台、确认购买决策的机器

传感器S：语言处理和图像处理技术

任务环境的性质：部分可观察、单Agent、随机的、延续的、静态的、离散的、未知的